



REGLEMENTATION INDOOR 2009

REGLEMENTATION INDOOR 2009

I.REGLES SPECIFIQUES AUX COMPETITIONS INDOOR.....	2
1.BALISAGE PISTE.....	2
2.LIGNE DE DEPART.....	2
3.PLOTS DE BALISAGE.....	3
4.MISE EN PLACE DES COUREURS.....	4
5.PROTOCOLE DE DEPART.....	4
6.REGLE DES FAUX DEPARTS « vitesse ».....	4
7.REGLE DES FAUX DEPARTS « fond ».....	4
8.CAS DE CHUTE AU DEPART.....	5
9.FAUTES SUR PASSAGE DES PLOTS.....	5
10. RECLAMATION.....	6
II.PLAN DU PARCOURS INDOOR.....	7
III.RÈGLES DE QUALIFICATIONS FRANCE INDOOR 2009.....	8
III.1.France Espoirs Indoor 2009 PBM (Poussins, Benjamins,Minimes).....	8
III.2.Championnat France Indoor 2009 CJS (Cadets, Juniors, Seniors).....	11
IV.REGLEMENT Vitesse Espoirs Indoor PBM.....	12
IV.1.PRINCIPE :	12
Déroulement des manches vitesse :	12
Déroulement des Finales :	12
IV.2.Classement Vitesse :	13
V.REGLEMENT Fond Espoirs Indoor PBM.....	13
V.1.PRINCIPE :	13
Déroulement des manches :	13
Déroulement des Finales :	14
V.2.Classement du Fond:.....	14
VI.REGLEMENT Vitesse France Indoor CJS.....	15
VI.1.PRINCIPE :	15
Déroulement des manches vitesse :	15
Déroulement des Finales :	16
VI.2.Classement de la vitesse :	16
VII.REGLEMENT Fond France Indoor CJS.....	17
VII.1.PRINCIPE :	17
Déroulement des manches :	17
Déroulement des Finales :	18
VII.2.Classement du Fond:.....	18
VIII.PROGRAMME FRANCE ESPOIRS PBM INDOOR 2009.....	19
IX.PROGRAMME CHAMPIONNAT DE FRANCE INDOOR CJS.....	20
X.PROGRAMME INTERZONE PBM INDOOR 2009 SUR 2 JOURS.....	21
XI.PROGRAMME INTERZONE PBM INDOOR 2009 SUR 1 JOUR.....	22



I. REGLES SPECIFIQUES AUX COMPETITIONS INDOOR

Toutes catégories

Ce document est destiné à mettre en évidence et faciliter la prise en compte de certaines règles déjà mises en application lors de la saison 2007/2008 ainsi que de nouvelles adaptations pratiques résultant d'observations des épreuves de la saison écoulée. Elles sont donc applicables pour la saison 2008/2009. Ce texte sera inclus prochainement dans le règlement sportif général du CNC.

1. BALISAGE PISTE

Il sera toujours fait référence au plan du parcours indoor décrit dans le point ci-dessous du présent règlement en veillant au marquage au sol des lignes de départ, d'arrivée et aux emplacements des plots définis sur ce plan.

La piste sera délimitée par 4 plots disposés selon le plan type. Partant d'une aire d'évolution de forme rectangulaire d'un minimum hors tout de 20x40 mètres, ces plots délimiteront la corde du parcours pour constituer un parallélogramme, inclus dans cette aire, d'une largeur comprise entre 9 et 11 mètres et d'une longueur entre plots des lignes droites de 26 à 28 mètres. Les proportions entre longueur et largeur doivent être respectées comme indiqué sur le plan du parcours type.

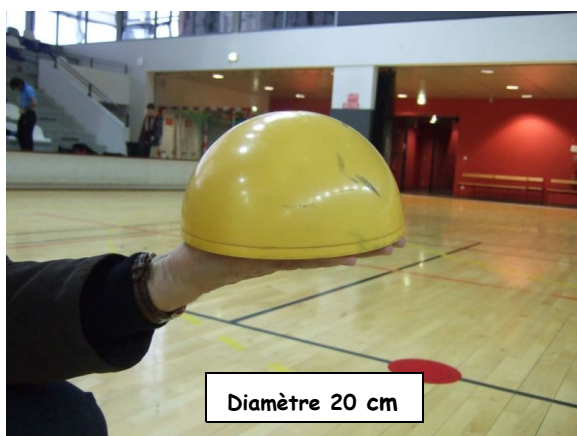
2. LIGNE DE DEPART

Le marquage au sol de la ligne de départ sera complété par la matérialisation de 6 couloirs de 1 mètre définissant la position de départ des compétiteurs. (voir photo)



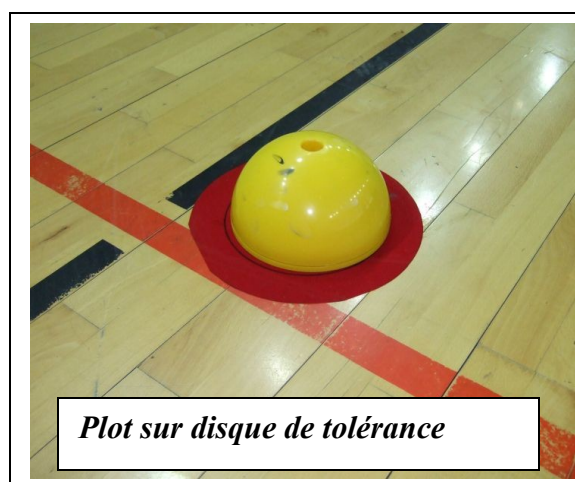
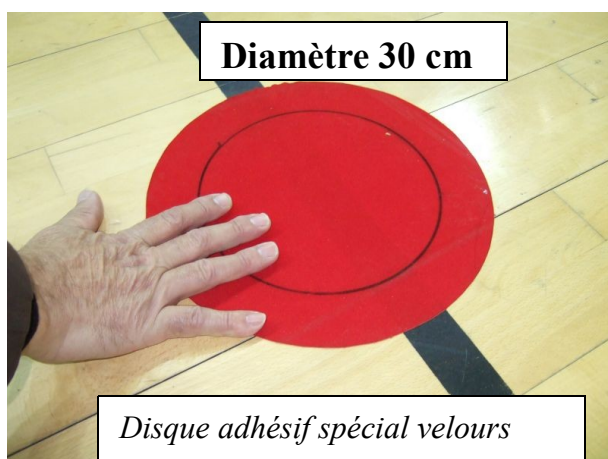
3. PLOTS DE BALISAGE

Les plots de couleur jaune, seront de forme $\frac{1}{2}$ sphérique d'un diamètre de 20 cm et d'un poids de 1 kg (plot à lester référence CASAL F354-97 ou équivalent). Le plan de pose du plot sera recouvert du même adhésif spécial velours que les disques de tolérance.



Chaque plot sera posé sur un disque adhésif spécial velours, de couleur rouge, de faible épaisseur (max 0,5 mm) collé au sol sur l'axe de positionnement du plot.

Ce disque d'un diamètre de 30 cm, aura une couronne de 5 cm matérialisée en sa périphérie permettant le centrage du plot.



Caractéristiques du disque : Adhésif spécial velours rouge VENILIA vendu en magasins de bricolage (ex. Ref CASTORAMA 794 45 01) Disque à découper dans rouleau de 1 m x 0,675



4. MISE EN PLACE DES COUREURS

- ❑ L'appel sur la ligne se fait en fonction de l'ordre de la feuille d'inscription.
- ❑ Le placement est laissé à l'initiative du coureur dans le couloir de son choix.

5. PROTOCOLE DE DEPART

- ❑ Mise en place des coureurs, juge starter positionné devant la ligne de départ, face aux coureurs.
- ❑ Départ au coup sifflet dès que le juge starter a quitté la piste.

6. REGLE DES FAUX DEPARTS « vitesse »

Avant le coup de sifflet,

Tout compétiteur qui franchira la ligne avant le coup de sifflet recevra un premier avertissement (**carton blanc**).

En cas de récidive du même athlète, sur le même départ, il recevra un **carton jaune** qui équivaudra à un faux départ et donc un placement à 1 m derrière.

Les avertissements (carton blanc et jaune) ne sont pas cumulables, ils s'appliquent uniquement à la manche en cours.

Au coup de sifflet,

Premier faux départ : Le coureur fautif (**carton jaune**) est placé 1 m derrière.

Second faux départ et suivants : le coureur fautif impliqué ou non dans le premier faux départ est mis hors course (**carton rouge** : ne prend pas le départ) (Hors course = Classement à la dernière place de la série la plus importante de la manche)

Toutes fautes ostentatoires au départ à l'encontre d'un autre coureur (gène) entraînera la mise Hors Course du coureur (**carton rouge**) et un nouveau départ.

7. REGLE DES FAUX DEPARTS « fond »

Avant le coup de sifflet,

Règle identique aux épreuves de vitesse.

Au coup de sifflet,

Premier faux départ : Le coureur fautif est placé 1 m derrière la dernière rangée de coureurs (**carton jaune**).

Deuxième ou faux départ suivants imputables à un coureur différent, même sanction : 1 m derrière la dernière rangée de coureurs (**carton jaune**)

Tout coureur déjà sanctionné qui anticipe le départ pour la deuxième fois sera mis en course. (**carton rouge** : ne prend pas le départ)

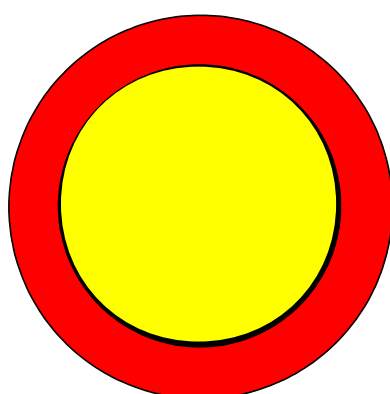
(Hors course = Classement à la dernière place de la série la plus importante de la manche)

8. CAS DE CHUTE AU DEPART

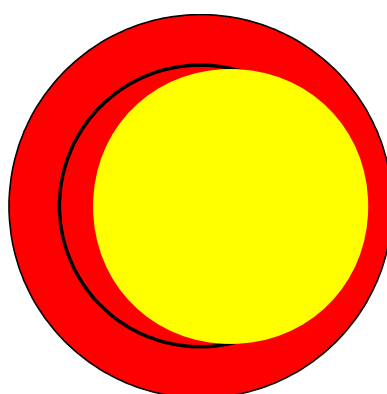
Au départ, dans la zone comprise entre la ligne de départ et la ligne d'arrivée, en cas de chute causée par contact entre coureurs, la course est arrêtée et un nouveau départ est donné.

9. FAUTES SUR PASSAGE DES PLOTS

- ❑ Tout coureur faisant sortir même partiellement un plot du disque rouge (selon schéma) recevra un carton rouge et sera aussitôt mis HORS COURSE. Il devra quitter immédiatement le circuit avec classement à la dernière place de la série la plus nombreuse (séries ou finales).
- ❑ Tout coureur ayant déjà reçu un carton rouge pour faute sur plot qui commettra dans la même course une deuxième faute (de plot ou de course) sera exclu de l'épreuve concernée (Vitesse ou fond)
- ❑ Attention, la remise en place des plots au centre du disque est laissée, suivant les circonstances de course, à l'initiative et la diligence des juges .
- ❑ Tout patineur touchant un plot préalablement sorti partiellement ou en totalité du disque de tolérance et non repositionne à l'intérieur du disque, ne sera pas sanctionné.
- ❑ Lorsque le plot est totalement sorti du disque de tolérance et n'a pu être remis en place, c'est le disque de tolérance qui sert de référence. Tout coureur roulant coté intérieur du parcours (en dehors du disque de référence) sera mis HORS COURSE.

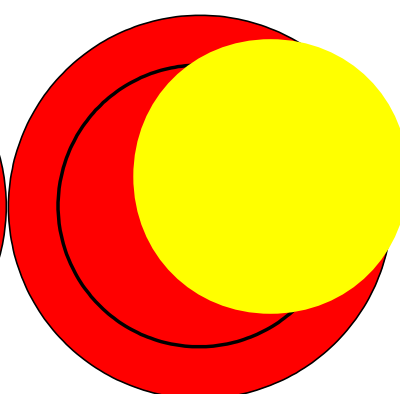


Position initiale



Déplacement du plot à l'intérieur du disque

Pas de faute



Déplacement du plot à l'extérieur du disque

Mise HORS COURSE



Tolérance pour le Franchissement du plot



PAS DE FAUTE



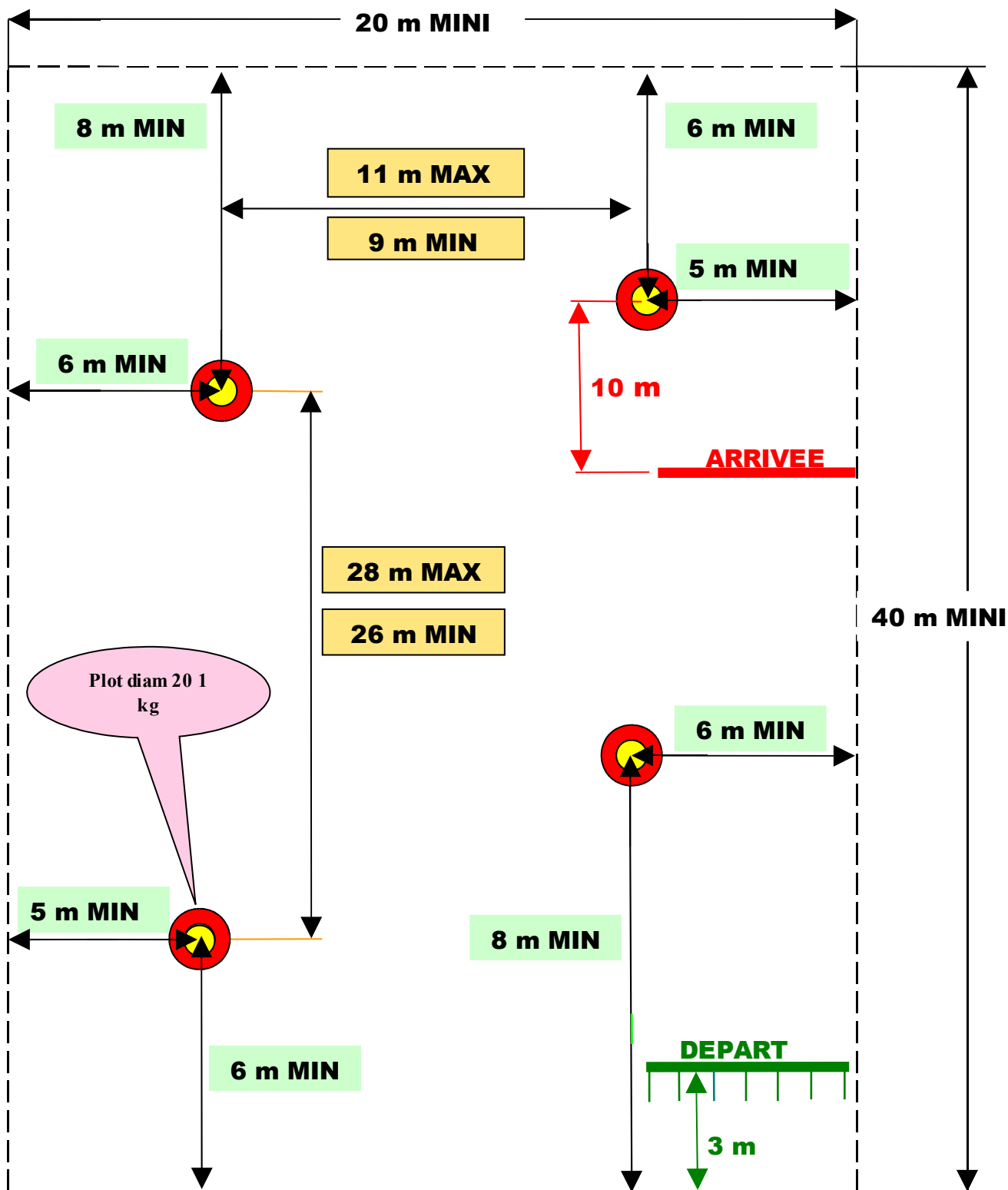
MISE HORS COURSE

Le patin gauche, intérieur, touche le sol

10. RECLAMATION

- ❑ Aucune personne n'est admise sur le circuit en dehors des personnes autorisées par leur fonction. (CNC, juges, organisation, service de secours)
- ❑ Toute réclamation doit être faite conformément au règlement sportif course Chapitre 9
- ❑ Les réclamations (texte licence et chèque) obligatoirement instruites par un responsable licencié ou son suppléant préalablement désigné sur la feuille d'engagement du club, seront déposées au secrétariat du jury, installé de préférence en dehors du circuit.

II. PLAN DU PARCOURS INDOOR



Règle à adopter entre largeur et longueur
 Distance entre plot : 28m x 11m ou 27m x 10m ou 26m x 9m

III. RÈGLES DE QUALIFICATIONS FRANCE INDOOR 2009

III.1. France Espoirs Indoor 2009 PBM (Poussins, Benjamins, Minimes)

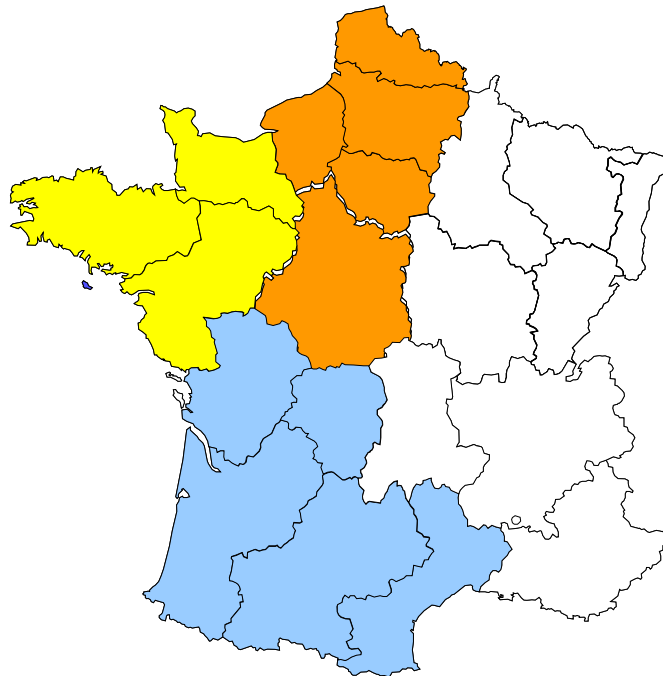
Chaque année le Comité National Course fournira à l'attention des comités régionaux un document avec les informations suivantes :

- Délimitation des zones,
- Principe et nombre de qualifiés par zone,
- Règle pour les repêchages.

La participation au France Espoir Indoor passe par des qualifications obéissant aux règles suivantes

Inter zones espoir catégories Poussins, Benjamins, Minimes.

Le territoire est découpé en 4 zones de qualification selon le plan suivant. Après concertation, les Comités Régionaux Course de chaque zone détermineront le lieu des 2 compétitions *inter zones espoir PBM* qualificatives de leur secteur. Chaque compétition, quelle que soit l'entité organisatrice, (club, CRC ou autre) se déroulera sous l'autorité (engagements, courses, résultats, etc..) du CRC du lieu de la manifestation.





36 qualifiés par catégorie en Vitesse et en Fond + 1 participant (qualifié d'office) de la ligue de la Réunion en Vitesse et en Fond.

Répartition des qualifiés sur les 4 zones :

- 3 d'office par zone soit $4 \times 3 = 12$ au total
- + 12 au prorata des qualifiés à la Finale France Espoirs Indoor 2008 par CRC (somme des CRC de la zone)
- + 12 au prorata des points acquis à la Finale France Espoirs Indoor 2008 par CRC (somme des CRC de la zone)

La participation aux 2 Inter zones est obligatoire. Tous les patineurs n'ayant effectué qu'une seule manche ne seront pas qualifiés sauf justificatif confirmé par leur CRC même s'ils obtiennent les points nécessaires pour la qualification.

Attribution des points à l'issue de chaque nationale pour la qualification au France Espoir Indoor.

Place 1 = Nombre de partants	+15 points
Place 2 = Nombre de partants	+10 points
Place 3 = Nombre de partants	+ 6 points
Place 4 = Nombre de partants	+ 3 points
Place 5 = Nombre de partants	+ 1 point
Place 6 = Nombre de partants	
Place 7 = Nombre de partants	- 1 point
Place 8 = Nombre de partants	- 2 points
Place 9 = Nombre de partants	etc.
Avant derniers	7 points
Derniers	6 points

En cas d'égalité de points, ce sont les points de la dernière épreuve qui départage les ex æquo.

Classement général pour la qualification par addition des points acquis lors des 2 Interzones



Répartition 2009

Vitesse

	Vitesse						Tot
	PF	PG	BF	BG	MF	MG	
OUEST	14	15	14	15	14	13	85
CENTRE NORD	7	10	8	7	8	9	49
SUD OUEST	8	6	8	9	9	7	47
EST	7	5	6	5	5	7	35
	36	36	36	36	36	36	216

Fond

	Fond						Tot
	PF	PG	BF	BG	MF	MG	
OUEST	14	15	13	14	15	12	83
CENTRE NORD	6	10	8	7	7	10	48
SUD OUEST	9	6	9	10	9	7	50
EST	7	5	6	5	5	7	35
	36	36	36	36	36	36	216

Règles de repêchage en cas d'absence à 1 qualificatifs inter zones sur 2 :

➤ Sur justificatif.

Le justificatif (certificat médical ou motivation d'absence) doit être validé par le CRC auquel appartient le patineur.

On multipliera par 1,5 le nombre de points acquis lors de l'unique manche à laquelle le coureur aura participé.

Le coureur sera qualifié si les 2 conditions suivantes sont réunies :

- Avec son nouveau nombre de points, il a au moins autant que le dernier qualifié de sa zone.
- L'ordre d'affectation se fera de la manière suivante si les 36 places ne sont pas affectées
 1. On prend le premier de chaque zone par spécialité (vitesse ou fond) et on affecte la place au patineur de la zone qui a le plus petit rapport qualifiés/qualifiables.
 2. On recalcule le rapport qualifiés/qualifiables et on affecte comme en 1 pour obtenir 36 qualifiés ou avoir traité toutes les demandes.



➤ Nombre de qualifiés inférieur à 36 après les repêchages sur justificatif

1. On prend le premier de chaque zone par spécialité (vitesse ou fond) et on affecte la place au patineur de la zone qui a le plus petit rapport qualifiés/qualifiables.
2. On recalcule le rapport qualifiés/qualifiables et on affecte comme en 1/ pour obtenir 36 qualifiés.

III.2. *Championnat France Indoor 2009 CJS (Cadets, Juniors, Seniors)*

Il n'y a pas d'épreuve qualificatives pour les catégories Cadets Juniors Seniors. La participation au championnat de France Indoor CJS est donc directe, cependant, en cas de besoin, le CNC aura recours aux CRC pour valider certaines inscriptions.



IV. REGLEMENT *Vitesse Espoirs Indoor PBM*

(Compétitions Indoor pour *POUSSINS, BENJAMINS, MINIMES*)

IV.1. PRINCIPE :

Courses de vitesse sur **3 manches** + finales de 4 à 6 participants sur 1 à 5 tours. Tous les patineurs feront le même nombre de courses.

Déroulement des manches vitesse :

La constitution des séries est uniquement du fait du hasard.

Manche 1 : Vitesse à 4 : (ou 5 pour ajustement du nombre)

poussins 1 tour	benjamins 2 tours	minimes 3 tours
-----------------	-------------------	-----------------

Manche 2 : Vitesse à 4 : (ou 5 pour ajustement du nombre)

poussins 2 tours	benjamins 3 tours	minimes 4 tours
------------------	-------------------	-----------------

Manche 3 : Vitesse à 6 : (ou 5 pour ajustement du nombre)

poussins 3 tours	benjamins 4 tours	minimes 5 tours
------------------	-------------------	-----------------

Points attribués par manche :

place 1	1 point
place 2	2 points
place 3	3 points
place 4	4 points
place 5	5 points
place 6	6 points

Les points acquis sur chaque manche par chaque coureur sont totalisés.

Déroulement des Finales :

□ **Qualifications pour la « GRANDE FINALE »**

A l'issue des 3 premières manches les coureurs sont classés en ordre croissant de points. En cas d'égalité de points, la place de la dernière manche, puis de la ou les précédentes départagent les ex æquo. En cas d'égalité après l'application de la règle des ex æquo, la procédure suivante s'appliquera :

- Si ex æquo simple (2 coureurs uniquement) : la finale se déroulera à 5
- Si ex æquo multiples (+ de 2 coureurs à égalité) : une manche supplémentaire sur 2 tours sera disputée entre les coureurs concernés pour les départager.



- ▶ les 4 premiers participent à la grande finale,
- ▶ les patineurs suivants, aux finales de classement.

- Qualifications pour les « FINALES de CLASSEMENT »

Les coureurs sont classés en ordre croissant de points. En cas d'égalité de points, la place de la dernière manche, puis de la ou les précédentes et enfin la date de naissance (au plus jeune) départage les ex æquo.

Les finales de classement se déroulent à 4 ou 5 (la première finale de classement se déroulera à 3 si la grande finale se déroule à 5)

Distances toutes finales de vitesse :

poussins 2 tours	benjamins 3 tours	minimes 4 tours
------------------	-------------------	-----------------

Pour chaque finale, le placement sur la ligne se fait en fonction du classement à l'issue des séries.

IV.2. Classement Vitesse :

Le classement final est établi dans l'ordre des finales (de la grande finale à la dernière des finales de classement) et dans l'ordre des résultats de chaque course.

V. REGLEMENT *Fond Espoirs Indoor PBM*

(Compétitions Indoor pour POUSSINS, BENJAMINS, MINIMES)

V.1. PRINCIPE :

Courses de fond sur 2 manches + finales à 12 participants sur 10 à 20 tours. Tous les patineurs feront le même nombre de courses.

Déroulement des manches :

La constitution des séries sera uniquement du fait du hasard.
Le nombre de coureurs par série sera au maximum de 12.

Manche 1 :

poussins 10 tours	benjamins 15 tours	minimes 20 tours
-------------------	--------------------	------------------

Manche 2 :

poussins 10 tours	benjamins 15 tours	minimes 20 tours
-------------------	--------------------	------------------



Points attribués par manche :

place 1	1 point
place 2	2 points
place 3	3 points
place 4	4 points
place 5	5 points
place 6	6 points

Etc...

Les points acquis sur chaque manche par chaque coureur sont totalisés.

Déroulement des Finales :

□ **Qualifications pour la « GRANDE FINALE »**

Les coureurs sont classés en ordre croissant de points. En cas d'égalité, la place de la dernière manche départage les ex æquo.

Les 12 premiers participent à la grande finale. Les autres coureurs participent aux finales de classement.

En cas d'égalité après l'application de la règle des ex æquo, la procédure suivante s'appliquera :

- Si ex æquo simple (2 coureurs uniquement) : la finale se déroulera à 13
 - Si ex æquo multiples (+ de 2 coureurs à égalité) : une manche de 6 tours supplémentaire sera disputée entre les coureurs concernés pour les départager.
- **Qualifications pour les « FINALES de CLASSEMENT »**
- Les coureurs sont classés en ordre croissant de points. En cas d'égalité, la place de la dernière manche, puis de la ou les précédentes puis enfin la date de naissance (au plus jeune) départage les ex æquo.
 - Les finales se déroulent à 12 (la première finale de classement se déroulera à 11 au maximum si la grande finale se déroule à 13)

Distances toutes finales fond :

poussins 10 tours	benjamins 15 tours	minimes 20 tours
-------------------	--------------------	------------------

Pour chaque finale, le placement sur la ligne se fait en fonction du classement à l'issue des séries.

V.2. Classement du Fond:

Le classement final est établi dans l'ordre des finales (de la grande finale à la dernière des finales de classement) et dans l'ordre des résultats de chaque course.



VI. REGLEMENT *Vitesse France Indoor CJS*

(Compétitions Indoor pour CADETS, JUNIORS, SENIORS)

VI.1. PRINCIPE :

Courses de vitesse sur **3 manches** + finales de 4 à 6 participants sur 3 à 5 tours. Tous les patineurs feront le même nombre de courses

Déroulement des manches vitesse :

La constitution des séries est uniquement du fait du hasard.

Manche 1 : Vitesse à 4 : (ou 5 pour ajustement du nombre)

Cadets 3 tours	Juniors 3 tours	Seniors 3 tours
----------------	-----------------	-----------------

Manche 2 : Vitesse à 4 : (ou 5 pour ajustement du nombre)

Cadets 4 tours	Juniors 4 tours	Seniors 4 tours
----------------	-----------------	-----------------

Manche 3 : Vitesse à 6 : (ou 5 pour ajustement du nombre)

Cadets 5 tours	Juniors 5 tours	Seniors 5 tours
----------------	-----------------	-----------------

Points attribués par manche :

place 1	1 point
place 2	2 points
place 3	3 points
place 4	4 points
place 5	5 points
place 6	6 points

Les points acquis sur chaque manche par chaque coureur sont totalisés.



Déroulement des Finales :

□ **Qualifications pour la « GRANDE FINALE »**

A l'issue des 3 premières manches les coureurs sont classés en ordre croissant de points. En cas d'égalité de points, la place de la dernière manche, puis de la ou les précédentes départagent les ex aequo. En cas d'égalité après l'application de la règle des ex aequo, la procédure suivante s'appliquera :

- Si ex aequo simple (2 coureurs uniquement) : la finale se déroulera à 5
- Si ex aequo multiples (+ de 2 coureurs à égalité) : une manche supplémentaire sur 4 tours sera disputée entre les coureurs concernés pour les départager.

▶ **les 4 premiers participent à la grande finale,**
▶ **les patineurs suivants, aux finales de classement.**

□ **Qualifications pour les « FINALES de CLASSEMENT »**

Les coureurs sont classés en ordre croissant de points. En cas d'égalité de points, la place de la dernière manche, puis de la ou les précédentes et enfin la date de naissance (au plus jeune) départage les ex aequo.

Les finales de classement se déroulent à 4 ou 5 (la première finale de classement se déroulera à 3 si la grande finale se déroule à 5)

Distances toutes finales de vitesse :

Cadets 4 tours	Juniors 4 tours	Seniors 4 tours
----------------	-----------------	-----------------

Pour chaque finale, le placement sur la ligne se fait en fonction du classement à l'issue des séries.

VI.2. Classement de la vitesse :

Le classement final est établi dans l'ordre des finales (de la grande finale à la dernière des finales de classement) et dans l'ordre des résultats de chaque course.



VII. REGLEMENT *Fond* France Indoor CJS
(Compétitions Indoor pour CADETS, JUNIORS, SENIORS)

VII.1. PRINCIPE :

Courses de fond sur 2 manches + finales à 12 participants sur 20 à 25 tours.

Déroulement des manches :

La constitution des séries sera uniquement du fait du hasard.
 Le nombre de coureur par série sera au maximum de 12.

Manche 1 :

Cadets 20 tours	Juniors 20 tours	Seniors 20 tours
-----------------	------------------	------------------

Manche 2 :

cadets 25 tours	Juniors 25 tours	Seniors 25 tours
-----------------	------------------	------------------

Points attribués par manche :

place 1	1 point
place 2	2 points
place 3	3 points
place 4	4 points
place 5	5 points
place 6	6 points

Etc...

Les points acquis sur chaque manche par chaque coureur sont totalisés.



Déroulement des Finales :

□ **Qualifications pour la « GRANDE FINALE »**

Les coureurs sont classés en ordre croissant de points. En cas d'égalité, la place de la dernière manche départage les ex aequo.

Les 12 premiers participent à la grande finale. Les autres coureurs participent aux finales de classement.

En cas d'égalité après l'application de la règle des ex æquo, la procédure suivante s'appliquera :

- Si ex aequo simple (2 coureurs uniquement) : la finale se déroulera à 13
- Si ex aequo multiples (+ de 2 coureurs à égalité) : une manche de 6 tours supplémentaire sera disputée entre les coureurs concernés pour les départager.

□ **Qualifications pour les « FINALES de CLASSEMENT »**

- Les coureurs sont classés en ordre croissant de points. En cas d'égalité, la place de la dernière manche, puis de la ou les précédentes puis enfin la date de naissance (au plus jeune) départage les ex aequo.
- Les finales se déroulent à 12 (la première finale de classement se déroulera à 11 au maximum si la grande finale se déroule à 13)

Distances toutes finales fond :

cadets 25 tours	Juniors 25 tours	Seniors 25 tours
-----------------	------------------	------------------

Pour chaque finale, le placement sur la ligne se fait en fonction du classement à l'issue des séries.

VII.2. Classement du Fond:

Le classement final Fond est établi dans l'ordre des finales (de la grande finale à la dernière des finales de classement) et dans l'ordre des résultats de chaque course.



COMITE NATIONAL COURSE

VIII. PROGRAMME FRANCE ESPOIRS PBM INDOOR 2009

PROGRAMME FRANCE ESPOIRS PBM INDOOR 2009			
LIEU			
Samedi 28 février et dimanche 1 mars 2009			
Salle xxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxx			
13h30	Mise en place du Jury	9h00	Mise en place du Jury
13h45	Appel poussines	9h15	Appel poussines
14h00	MANCHE 1 - VITESSE à 4	9h30	MANCHE 1 - COURSES EN LIGNE
	Poussins/Poussines.....1 tour Benjamins/benjamines.....2 tours Minimes G/F.....3 tours		Nombre de séries suivant nombre de participants Poussins/Poussines.....10 tours Benjamins/benjamines.....15 tours Minimes G/F.....20 tours
15h25	Appel poussines	11h00	Appel poussines
15h40	MANCHE 2 - VITESSE à 4	11h15	MANCHE 2 - COURSES EN LIGNE
	Poussins/Poussines.....2 tours Benjamins/benjamines.....3 tours Minimes G/F.....4 tours		Nombre de séries suivant nombre de participants Poussins/Poussines.....10 tours Benjamins/benjamines.....15 tours Minimes G/F.....20 tours
17h15	Appel poussines	14h00	MANCHES SUPPLEMENTAIRES - ACCES GRANDE FINALE
17h30	MANCHE 3 - VITESSE à 6	14h15	FINALES CLASSEMENT - COURSES EN LIGNE
	Poussins/Poussines.....3 tours Benjamins/benjamines.....4 tours Minimes G/F.....5 tours		Poussins/Poussines.....10 tours Benjamins/benjamines.....15 tours Minimes G/F.....20 tours
19h00	MANCHES SUPPLEMENTAIRES - ACCES GRANDE FINALE	15h00	Appel poussines
19h15	Appel poussines	15h15	GRANDE FINALE - COURSES EN LIGNE Finales à 12
19h30	FINALES VITESSE 4		Poussins/Poussines.....10 tours Benjamins/benjamines.....15 tours Minimes G/F.....20 tours
	Poussins/Poussines.....2 tours Benjamins/benjamines.....3 tours Minimes G/F.....4 tours	16h15	REMISE DES RECOMPENSES VITESSE
21h15	REMISE DES RECOMPENSES VITESSE		

Récompense aux 3 premiers des courses vitesse

Récompense aux 3 premiers des courses en ligne

Les horaires des diverses manches peuvent être modifiés en fonction du déroulement de la compétition.



IX. PROGRAMME CHAMPIONNAT DE FRANCE INDOOR CJS

PROGRAMME CHAMPIONNAT DE FRANCE INDOOR CJS			
SAMEDI		DIMANCHE	
VITESSE		FOND	
14h15	Mise en place du Jury	8h45	Mise en place du Jury
14h30/16h00	MANCHE 1 - VITESSE à 4	9h00/11h00	MANCHE 1 - COURSES EN LIGNE
Protocole	Constitution des séries uniquement par le fait du hasard Nombre de séries suivant nombre de participants 3 tours pour toutes les catégories	Protocole	Compétitions à 12 patineurs maxi Constitution des séries uniquement par le fait du hasard Nombre de séries suivant nombre de participants 20 tours pour toutes les catégories
16h15/17h45	MANCHE 2 - VITESSE à 4	11h15/13h30	MANCHE 2 -COURSES EN LIGNE
Protocole	Constitution des séries uniquement par le fait du hasard Nombre de séries suivant nombre de participants 4 tours pour toutes les catégories	Protocole	Compétitions à 12 patineurs maxi Constitution des séries uniquement par le fait du hasard Nombre de séries suivant nombre de participants 25 tours pour toutes les catégories
18h00/19h30	MANCHE 3 - VITESSE à 6	13h45/15h45	FINALES CLASSEMENT - COURSES EN LIGNE
Protocole	Constitution des séries uniquement par le fait du hasard Nombre de séries suivant nombre de participants 5 tours pour toutes les catégories	Protocole	Compétitions à 12 patineurs maxi Constitution des finales et placement sur la ligne suivant classement cumulé des 2 manches précédentes. 25 tours pour toutes les catégories
20h00/21h30	FINALES VITESSE à 4	16h00/17h00	GRANDE FINALE - COURSES EN LIGNE
Protocole	Constitution des finales et placement sur la ligne suivant classement cumulé des 3 manches précédentes. 4 tours pour toutes les catégories	Protocole	Finales à 12 Finalistes : les 12 premiers de chaque catégorie du classement cumulé des 2 manches précédentes.
21h30/21h45	REMISE DES TITRES DE CHAMPION DE France VITESSE INDOOR	16h00/16h15	REMISE DES TITRES DE CHAMPION DE France FOND INDOOR



X. PROGRAMME INTERZONE PBM INDOOR 2009 SUR 2 JOURS

PROGRAMME INTER ZONE PBM INDOOR - 2 JOURS			
SAMEDI		DIMANCHE	
13h45	Mise en place du Jury	9h15	Mise en place du Jury
14h00/15h20	MANCHE 1 - VITESSE à 4	9h30/10h45	MANCHE 1 - COURSES EN LIGNE
Protocole	horaire base 36 patineurs par séries Protocole des séries dans fichier PROGRAMME 3 MANCHES Poussins/Poussines.....1 tour Benjamins/benjamines.....2 tours Minimes G/F.....3 tours	Protocole	horaire base 36 patineurs par séries Compétitions à 12 patineurs maxi Nombre de séries suivant nombre de participants Poussins/Poussines.....10 tours Benjamins/benjamines.....15 tours Minimes G/F.....20 tours
15h30/17h00	MANCHE 2 - VITESSE à 4	11h00/12h30	MANCHE 2 - COURSES EN LIGNE
Protocole	horaire base 36 patineurs par séries Protocole des séries dans fichier PROGRAMME 3 MANCHES Poussins/Poussines.....2 tours Benjamins/benjamines.....3 tours Minimes G/F.....4 tours	Protocole	horaire base 36 patineurs par séries Compétitions à 12 patineurs maxi Nombre de séries suivant nombre de participants Poussins/Poussines.....10 tours Benjamins/benjamines.....15 tours Minimes G/F.....20 tours
17h15/18h30	MANCHE 3 - VITESSE à 6	14h45/13h00	MANCHES SUPPLEMENTAIRES - ACCES GRANDE FINALE
Protocole	horaire base 36 patineurs par séries Protocole des séries dans fichier PROGRAMME 3 MANCHES Poussins/Poussines.....3 tours Benjamins/benjamines.....4 tours Minimes G/F.....5 tours	14h00/15h00	FINALES CLASSEMENT - COURSES EN LIGNE
18h45/19h00	MANCHES SUPPLEMENTAIRES - ACCES GRANDE FINALE	Protocole	24 patineurs Compétitions à 12 patineurs maxi Poussins/Poussines.....10 tours Benjamins/benjamines.....15 tours Minimes G/F.....20 tours
19h15/20h45	FINALES VITESSE 4	15h15/16h00	GRANDEFINALE - COURSES EN LIGNE
Protocole	horaire base 36 patineurs par séries Protocole dans fichier PROGRAMME 3 MANCHES Poussins/Poussines.....2 tours Benjamins/benjamines.....3 tours Minimes G/F.....4 tours	Protocole	12 patineurs Finales à 12 Poussins/Poussines.....10 tours Benjamins/benjamines.....15 tours Minimes G/F.....20 tours
21h00/21H15	REMISE DES RECOMPENSES VITESSE	16h15/16H30	REMISE DES RECOMPENSES VITESSE
Pour les interzones à forte participation, les vitesses à 4 pourront être remplacées par des vitesses à 6 afin de réduire le timing		Pour les inter zones avec plus de 36 patineurs par catégories - suppression de la pose de midi pour tenir le timing	



XI. PROGRAMME INTERZONE PBM INDOOR 2009 SUR 1 JOUR

PROGRAMME INTER ZONE PBM INDOOR - 1 JOUR						
MAXIMUM 12 PARTICIPANTST PAR CATEGORIES						
MANCHE 1 - VITESSE A 4			MATIN	MANCHE 1 - COURSE DE FOND		
			10h30	APRES MIDI		
DEBUT	Séries	Tours				
Premier tirage au sort quand il y a des séries					14h00	
Débutant 4/5/6 ans		1 tour		Séries ou finales directe suivant le nombre		
Débutant 7 et +		1 tour		Débutant 4/5/6 ans	2 tours	
Débutant roller course		1 tour		Débutant 7 et +	3 tours	
Super M F et G	Xsérie	1 tour	classement/série	Débutant roller course	4 tours	
Mini F	Xsérie	1 tour	classement/série	Super M F et G	X série 5 tours	classement/série
Mini G	Xsérie	1 tour	classement/série	Mini F/Mini G	X série 5 tours	classement/série
Poussinnes	Xsérie	1 tour	classement/série	Poussinnes	X série 10 tours	classement/série
Poussin	Xsérie	1 tour	classement/série	Poussin	X série 10 tours	classement/série
Benjamins	Xsérie	2 tours	classement/série	Benjamins	X série 15 tours	classement/série
Benjamins	Xsérie	2 tours	classement/série	Benjamins	X série 15 tours	classement/série
Minimes F	Xsérie	3 tours	classement/série	Minimes F	X série 20 tours	classement/série
Minimes G	Xsérie	3 tours	classement/série	Minimes G	X série 20 tours	classement/série
FIN			10h50	FIN		14h50
MANCHE 2 - VITESSE A 6				MANCHE 2 - COURSE DE FOND		
TIRAGE au sort 2ème manche			11h00	TIRAGE au sort 2ème manche		
Deuxième tirage au sort quand il y a des séries				Finales comme la première manche (filles/garçons mélangés)		
Débutant 4/5/6 ans		1 tour		Débutant 4/5/6 ans	2 tours	15h00
Débutant 7 et +		2 tours		Débutant 7 et +	3 tours	
Débutant roller course		2 tours		Débutant roller course	4 tours	
Super M F et G	Xsérie	2 tours	classement/série	Super M F et G	X série 5 tours	classement/série
Mini F	Xsérie	2 tours	classement/série	Mini F	X série 5 tours	classement/série
Mini G	Xsérie	2 tours	classement/série	Mini G	X série 5 tours	classement/série
Poussinnes	Xsérie	2 tours	classement/série	Poussinnes	X série 10 tours	classement/série
Poussin	Xsérie	2 tours	classement/série	Poussin	X série 10 tours	classement/série
Benjamins	Xsérie	3 tours	classement/série	Benjamins	X série 15 tours	classement/série
Benjamins	Xsérie	3 tours	classement/série	Benjamins	X série 15 tours	classement/série
Minimes F	Xsérie	4 tours	classement/série	Minimes F	X série 20 tours	classement/série
Minimes G	Xsérie	4 tours	classement/série	Minimes G	X série 20 tours	classement/série
FIN			11h40	FIN		15h50
FINALE VITESSE A 4				FINALES- COURSE DE FOND		
Composition des différentes finales			12h50	Composition des différentes finales		
V1 + V2 pour effectuer les séries				Super M F et G	X FINALE 5 tours	Classement/fin 16h
Débutant 4/5/6 ans		1 tour		Mini F/Mini G	X FINALE 5 tours	Classement/finale
Débutant 7 et +		2 tours		Poussinnes	X FINALE 10 tours	Classement/finale
Débutant roller course		2 tours		Poussin	X FINALE 10 tours	Classement/finale
Super M F et G	X FINALE	2 tours	Classement/finale	Benjamins	X FINALE 15 tours	Classement/finale
Mini F	X FINALE	2 tours	Classement/finale	Benjamins	X FINALE 15 tours	Classement/finale
Mini G	X FINALE	2 tours	Classement/finale	Minimes F	X FINALE 20 tours	Classement/finale
Poussinnes	X FINALE	2 tours	Classement/finale	Minimes G	X FINALE 20 tours	Classement/finale
Poussin	X FINALE	2 tours	Classement/finale	FIN		16h50
Benjamins	X FINALE	3 tours	Classement/finale			
Benjamins	X FINALE	3 tours	Classement/finale			
Minimes F	X FINALE	4 tours	Classement/finale			
Minimes G	X FINALE	4 tours	Classement/finale			
FIN			13h15			
				FIN DES COURSE 17H15		